

中部経済学インターゼミ
中京大学 D1会場 国際経済1

2017年11月25日
10:30~12:30

経済を学ぶ ～財政関税ゲーム～

名古屋学院大学 松本ゼミ

川瀬隼汰 伊藤道大

西川知孝 木谷康介

☆関税について

・関税とは・・・

「**国境を通過する貨物に輸入国の政府によって課せられる租税のこと。**」

・関税には大きく分けて**二種類**ある。

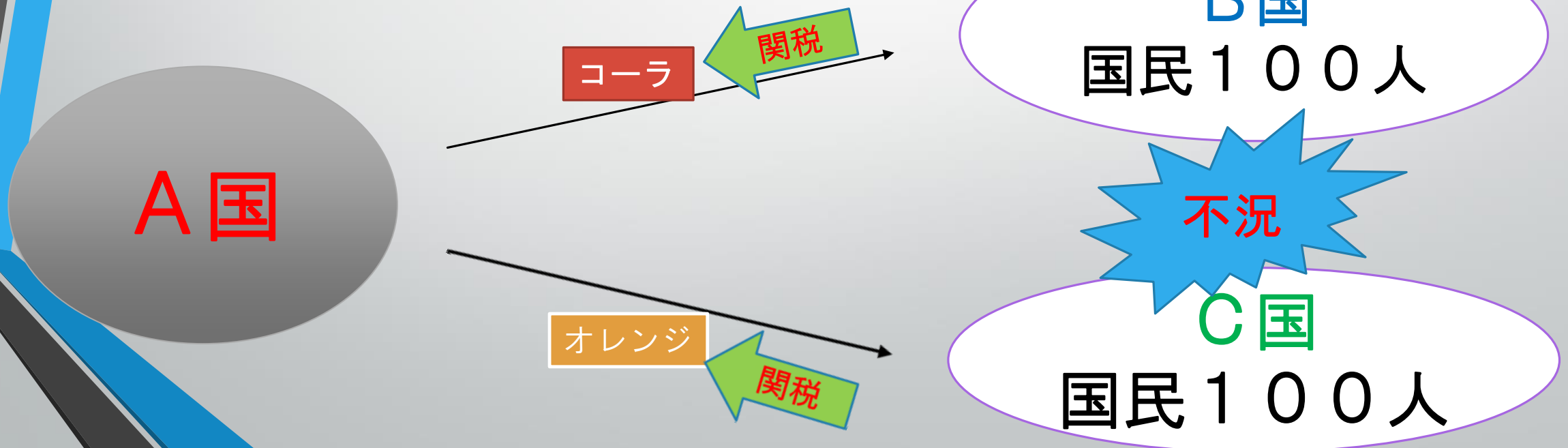
- 国内産業の保護を目的とする**保護関税**
- 財政収入を目的とする**財政関税**

厳密には他にも種類はあるが、今回は簡略化のため省略。

ゲームのルール

※発表当日に相手チームに体験していただく予定です。

- **A国**、**B国**、**C国**の3つの国に分ける。
- **B国**と**C国**は不況のため、税収入を得る必要があります。
- **B国**と**C国**同士は取引できる財の関係上、取引できません。
- **B国**と**C国**は**A国**から輸入する財に対して、関税をかけることを前提にします。
- どちらの国がより国を豊かに出来たかで勝敗を競います。



- 取引する財は固定で、B国は1本100円のコーラを100本、
C国は1個200円のオレンジを100個輸入します。
- 輸入するコーラとオレンジに0%~50%の関税を掛けてもらいます。
(10%刻み)
- B国とC国には100人国民が住んでいるとし、
それぞれ購入したいと思う額が異なります。
- 国民が1人1つ購入、何人購入したかシミュレートし、税収入を計算します。

本来、税収は取引が成立した時点で発生するが、ゲーム性を保つために売上基準の税収で計算することとする

ゲームスタート！！！！

☆ 1年目

税率選択 10%~50%



☆ 2年目

税率選択 10%~50%

☆ 3年目

税率選択 10%~50%

ゲームのバリエーション：イベント発生

例)

- **関税率を最低10%以上にする条約発令**
- **トランプ大統領就任、輸出規制発動**
- **C国のオレンジ販売会社がすべて倒産**
- **B国のコーラ販売会社がすべて倒産**
- **C、B両国の販売会社が倒産**

今後の課題

- ・ 国民が被害を被っているという実感

著作権について

- このゲームの著作権は、本発表者にあります。
- このゲームは、非営利の場合に限り、クレジットの明示を条件として、著作権者の許諾なしに利用できます。

**発表は以上です。
ありがとうございました。**